

NK SUDOKU 2006

Dinsdag 28 februari van 20.00-21.30 uur.

Je hebt anderhalf uur de tijd om zo veel mogelijk punten te halen.

Deze finale bestaat uit zestien puzzels. Voor alle puzzels geldt dat er om een code van vier cijfers gevraagd wordt. Heb je die code goed, dan krijg je het aantal punten dat voor die puzzel staat. Wanneer je echter een code fout instuurt, dan krijg je 10 strafpunten. Natuurlijk krijg je geen strafpunten als je geen code instuurt.

Stuur de oplossingen voor 21.30 uur op met het antwoordformulier.

Natuurlijk mag iedereen die het wachtwoord heeft meedoen aan deze finale, maar om in aanmerking te komen voor een WK-plaats moet je wel de Nederlandse nationaliteit hebben en van donderdag 9 maart t/m zondag 12 maart beschikbaar zijn. Verder is het bij dit individuele kampioenschap de bedoeling dat de beste puzzelaars naar Italië gaan: los dus alle puzzels zelf en alleen op.

Puzzel	Punten
1 MULTISUDOKU	12
2 ONVOLLEDIGE SUDOKU	15
3 MINISUDOKU	4
4 MINUSUDOKU	4
5 MINISUDOKU	4
6 MINISUDOKU	4
7 SOMSUDOKU VARIA	9
8 SOMSUDOKU	29
9 SOMSUDOKU	22
10 SOMSUDOKU	47
11 PRODUCTSUDOKU	8
12 VORMSUDOKU	35
13 VORMSUDOKU	42
14 VORMSUDOKU	7
15 VORMSUDOKU VARIA	16
16 MEGASUDOKU	42
TOTAAL	300

Ingezonden oplossingen worden eigendom van Puzzelsport. Over de uitslag kan niet worden gecorrespondeerd.

1 MULTISUDOKU - 12 punten

Plaats de cijfers 1 t/m 6 op iedere regel en in iedere kolom van de vijf 6x6-blokken.

Code: wat zijn de vier cijfers in de grijze vakjes, van links naar rechts en van boven naar beneden gelezen?

	6				4				2				6	
3		1		4						1		3		6
6			4								1			4
	5			1						2			3	
		3				1	5					6		
5	4				3				1				4	3
				4					2	5				
				5	1					3				
6	4				5				6				4	2
		6				6	3					1		
				5						3				
5			1								2			5
1		5		4						5		6		1
	1				2				4				1	

2 ONVOLLEDIGE SUDOKU - 15 punten

Plaats de cijfers 1 t/m 7 op iedere regel, in iedere kolom en in de 3x3-blokken. Per regel, kolom en 3x3-blok blijven er dus twee vakjes leeg. Gelijke cijfers grenzen niet aan elkaar, ook niet diagonaal.

Code: wat zijn de vier cijfers in de grijze vakjes, van links naar rechts en van boven naar beneden gelezen?

		1			4			5
	5					6		
6		2			7		1	
2			4	3	1		5	
		6		2		3		
	4		5		6			7
	6					5		4
			6				7	
1			3			2		

3, 4, 5, 6 MINISUDOKU - 4 x 4 punten

Plaats de cijfers 1 t/m 6 op iedere regel, in iedere kolom en in de 3x2-blokken.

Code: wat zijn de vier cijfers in de grijze vakjes, van links naar rechts en van boven naar beneden gelezen?

3

6					
		2	5		
	2			1	
	4			3	
		3	6		
					2

4

	1				
2	5				
			5		
		6			
				3	6
				1	

5

			6	5	
				2	
			1	4	
	1	2			
	3				
	6	1			

6

	4			1	
2		1			5
	2				
				2	
3			6		2
	6			4	

7 SOMSUDOKU VARIA - 9 punten

Plaats de cijfers 1 t/m 7 op iedere regel en in iedere kolom. De getallen aan de buitenkant geven de som van eerste drie cijfers in de betreffende kolom of regel.

Code: wat zijn de vier cijfers in de grijze vakjes, van links naar rechts en van boven naar beneden gelezen?

	14	14	8	13	14	15	6	
10								16
14								7
12								12
12								11
9	5							13
12								13
15								12
	13	7	16	10	11	11	16	

8 SOMSUDOKU - 29 punten

Plaats de cijfers 1 t/m 9 op iedere regel, in iedere kolom en in de 3x3-blokken. De getallen in de grijs omrande vakken geven de som van de cijfers die in die vormen moeten worden ingevuld. Deze cijfers zijn verschillend.

Code: wat zijn de vier cijfers in de grijze vakjes, van links naar rechts en van boven naar beneden gelezen?

15	15			14			21	
			24			16		
20					24			
20		12		19		4		12
	17				5	21		
3		6			17		15	
19			14			4	13	
	11	13				13		
	5	18					12	

9 SOMSUDOKU - 22 punten

Plaats de cijfers 1 t/m 7 op iedere regel en in iedere kolom. De getallen in de zwart omrande vakken geven de som van de cijfers die in die vormen moeten worden ingevuld. Deze cijfers zijn verschillend.

Code: wat zijn de vier cijfers in de grijze vakjes, van links naar rechts en van boven naar beneden gelezen?

7	11		16		6	
		14			9	
13			7			16
5			9			
8	10			15		
		22	10	11	7	

10 SOMSUDOKU - 47 punten

Plaats de cijfers 1 t/m 9 op iedere regel, in iedere kolom en in de 3x3-blokken. De getallen in de grijs omrande vakken geven de som van de cijfers die in die vormen moeten worden ingevuld. Deze cijfers zijn verschillend.

Code: wat zijn de vier cijfers in de grijze vakjes, van links naar rechts en van boven naar beneden gelezen?

13		11		6		17		21
	10		17		14			
	17		11					
15	17		13		15			
			3		30		10	
13			8				20	
10		26	18		30			
							13	
9		9		9				

11 PRODUCTSUDOKU - 8 punten

Plaats de cijfers 1 t/m 7 op iedere regel en in iedere kolom. De getallen in de zwart omrande vakken geven het product van de cijfers die in die vormen moeten worden ingevuld.

Code: wat zijn de vier cijfers in de grijze vakjes, van links naar rechts en van boven naar beneden gelezen?

42	14		15	18		8
	12			5		
		8		20	42	
40	42	35				21
		18		6	8	
	15	12	28			
3					30	

12 VORMSUDOKU - 35 punten

Plaats de cijfers 1 t/m 9 op iedere regel, in iedere kolom en in elk zwart omrand vak.

Code: wat zijn de vier cijfers in de grijze vakjes, van links naar rechts en van boven naar beneden gelezen?

	4		8	5		3	9	
2					6			8
6								
	8							9
5								3
7							1	
								4
8			1					2
	7	9		6	5		8	

13 VORMSUDOKU - 42 punten

Plaats de cijfers 1 t/m 9 op iedere regel, in iedere kolom en in elk zwart omrand vak.

Code: wat zijn de vier cijfers in de grijze vakjes, van links naar rechts en van boven naar beneden gelezen?

	9							
		6				7		3
	8			6			3	
			8		2			
		3				6		
			5		7			
	4			1			9	
4		1				3		
							2	

14 VORMSUDOKU - 7 punten

Plaats de cijfers 1 t/m 7 op iedere regel, in iedere kolom en in elk zwart omrand vak.

Code: wat zijn de vier cijfers in de grijze vakjes, van links naar rechts en van boven naar beneden gelezen?

	5				1	
		1				
4				5		2
				4		
			5			
	3				2	
7			2			6

15 VORMSUDOKU VARIA - 16 punten

Plaats de cijfers 1 t/m 7 op iedere regel, in iedere kolom, in elk zwart omrand vak en in de zeven donkergrijze vakjes.

Code: wat zijn de vier cijfers in de lichtgrijze vakjes, van links naar rechts en van boven naar beneden gelezen?

	5					
4		7				3
				1	7	
			6			
5						
			1			
		2				4

16 MEGASUDOKU - 42 punten

Plaats de getallen 1 t/m 12 op iedere regel, in iedere kolom en in de 4x3-blokken.

Code: wat zijn de vier getallen in de grijze vakjes, van links naar rechts en van boven naar beneden gelezen?

		4	12	5	10	7	11	1	3		
	3									8	
10		2							9		4
7					9	1					12
4					11	8					10
9			8	3			10	4			2
3			2	11			8	12			7
5					3	10					9
6					4	2					1
11		7							2		5
	4									10	
		10	9	6	8	5	12	11	4		